



Der Retro-Action-Platformer Ninja Five-O erscheint am 25. Februar für PlayStation, Nintendo Switch und Steam; digitale Vorbestellungen sind ab sofort möglich

Ninja Five-O gesellt sich zu den Retro-Revivals von Felix the Cat und Rocket Knight Adventures: Re-Sparked mit „Quality of Life“-Verbesserungen

Konami Digital Entertainment B.V. (KONAMI) gab heute bekannt, dass Ninja Five-O, das ursprünglich 2003 für den GameBoy Advance veröffentlicht wurde, am 25. Februar für Nintendo Switch™, PlayStation®5, PlayStation®4 und PC über Steam® erscheinen wird. Ab heute lassen sich digitale Versionen vorbestellen*.

Spieler nutzen die volle Kraft des Ninjutsu als Joe Osugi, ein Detektiv in Zipangu City, der entschlossen ist, die Straßen von einer bösartigen terroristischen Organisation zu befreien, die von mythischen Masken beeinflusst wird. Osugi setzt eine breite Palette von Schwertangriffen, Shuriken-Würfen und Greifhaken-Kombinationen ein, um Zugentführungen, Banküberfälle und mehr zu verhindern.

Neue Funktionen und klassische Modi:

- Time Trial Modus: Bereits absolvierte Level können in diesem Modus erneut gespielt werden. Für jedes Level gibt es eine vorgegebene Zeit, vor deren Ablauf es abgeschlossen werden muss.
- Speichern/Laden des Fortschritts zu jeder Zeit
- Das Spiel kann für eine kurze Zeit zurückgespult werden, um schwierige Passagen zu überstehen.

* Eine Vorbestellung gewährt eine Lizenz zur Nutzung des digitalen Produkts

Weitere Informationen finden sich unter: <https://www.konami.com/games/ninjafiveo/about-the-game/>

KONAMI

Über die Konami Group

Die Konami-Gruppe wurde 1973 gegründet und begann als Hersteller von Spielautomaten für Spielhallen. Im Laufe der Jahre ist das Unternehmen gewachsen und umfasst heute verschiedene Geschäftsbereiche in unterschiedlichen Märkten. Derzeit umfasst die Konami Group die Geschäftsbereiche Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems und Sports Business. Das Unternehmen ging 1984 an die Osaka Securities Exchange, 1988 an die Tokyo Stock Exchange und 1999 an die London Stock Exchange. Weitere Informationen finden sich unter: www.konami.com/en.

Über Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, das Kernunternehmen der Konami-Gruppe, entwickelt unterhaltsame Inhalte für Handy-, Konsolen- und Kartenspiele. Das Unternehmen ist bekannt für globale Franchises wie eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania und Contra sowie für die Yu-Gi-Oh! Trading Card Game Serie. www.konami.com/games/corporate/en/